



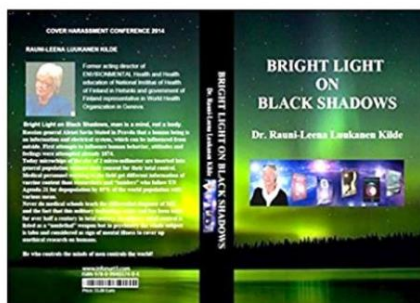
Capítulo 18 Descripción general de los métodos de acoso utilizados
Por COINTELPRO (del FBI), (OPERACIÓN)

GLADIO, Reclutas Comunitarios Encubiertos y Estancia

Detrás (Ejércitos): (O "Manual de instrucciones para
Acosadores de pandillas comunitarias")

Edición internacional "Luz brillante sobre sombras negras", 2015 por
DR. RAUNI-LEENA LUUKANEN KILDE

Dr. A.S. Rauni Kilde fue un "individuo objetivo" (TI) durante décadas. Fue acosada, difamada, torturada y finalmente, el 9 de febrero de 2015, asesinada en este programa. En su libro, la Dra. Kilde no especifica dónde obtuvo este manual de instrucciones ni quién fue su autor. Sin embargo, como directora médica del norte de Finlandia, era una "conocida" que era invitada a muchas conferencias abiertas y secretas. Su marido también era un experto político. Por lo tanto, estaba al tanto de documentos ultrasecretos. Sin duda, ella no divulga el autor(es) de este documento para proteger a su(s) informante(s).



La notable revelación proporcionada aquí es que las modernas operaciones de acecho de pandillas organizadas son idénticas, o casi idénticas, a las utilizadas en el COINTELPRO (programa de contrainteligencia) secreto del FBI de los años 1950 y 1970, el ultrasecreto "Gladio" y otros programas "Stay". "Detrás del ejército" en Europa entre 1950 y 1990, y las operaciones de desestabilización y eliminación de ciudadanos que ahora llevan a cabo en nombre del "contraterrorismo" el ejército estadounidense en aproximadamente 140 de los 195 países del mundo (ver El mundo es el Battlefield, SOCOM de EE. UU. involucrado en 134 guerras de "contraterrorismo").

Por lo tanto, podemos entender adecuadamente las operaciones globales de acecho de pandillas organizadas (a las que me refiero como la NUEVA GESTAPO de GOG para los grupos de guerra neuronal organizada global de acecho de pandillas, esclavitud electrónica, tortura y operaciones psicológicas) como un componente importante de la falsa Guerra Global contra el Terrorismo y la estrategia de "dominio de espectro completo" del imperio angloamericano-israelí. Bienvenidos al estado policial totalitario anticristo-fascista-comunista del Nuevo Orden Mundial en el que el "espacio de batalla" es el mundo entero y "ustedes" son el enemigo.

1. GENERAL

Más allá de la vigilancia activa, los agentes realizan actos para mantener al objetivo incómodo, las 24 horas del día. Aunque el sistema de justicia oficial aprueba y cubre silenciosamente las operaciones, los ciudadanos que no tienen un fuerte sentido del bien y del mal las consideran de naturaleza criminal.

Los agentes deben tener mucho cuidado de que todos y cada uno de los actos de castigo sean NEGABLES. Esto significa que si el objetivo se queja ante la policía, (o) cualquier otro funcionario, o amigos, vecinos, familiares o médicos, la naturaleza del castigo debe verse como la "imaginación hiperactiva" del objetivo o, mejor aún, una indicación de que El objetivo es un enfermo mental.

(El sistema) ha trabajado durante años para reclutar al establishment médico para ayudar a mantener la negación, y hoy, la mayoría de los objetivos son inmediatamente etiquetados como enfermos mentales y a menudo obligados a tomar medicamentos antipsicóticos cuando se quejan. Pero sus agentes aún deben hacer su parte hábilmente (para) realizar actos de castigo, de modo que (que) casi cualquier persona ante la que el objetivo se queje niegue que se ha cometido un delito contra el objetivo. Como agente, recibirá capacitación sobre cómo hacer esto.

(El sistema) ha sido bendecido con tecnología avanzada que permite castigos severos cuando el objetivo está en su casa, en silencio, a través de las paredes, y esto es muy negable. Los agentes deben aprobar su capacitación inicial y demostrar un alto nivel de compromiso para mantener la seguridad de la comunidad y la capacidad de operar de manera negable antes de ser considerados para una capacitación avanzada en castigo electrónico. El entrenamiento de castigo electrónico está más allá del alcance de este manual.

La organización es muy afortunada porque hemos podido contratar a los mejores especialistas para respaldar al personal de operaciones de campo. Los psicólogos son la clave para encontrar formas de maximizar los sentimientos de estrés y desesperanza en el objetivo, y degradar la salud del objetivo, a partir de muchos actos de castigo invasivos "menores" individuales. Los técnicos en todos los campos: telecomunicaciones, energía eléctrica, sistemas eléctricos y de alarma de construcción, y empleados de servicios públicos en todos los campos utilizan sus posiciones para infligir muchos problemas de "apariciencia absolutamente normal" a los objetivos de manera continua. Y, por supuesto, los servicios de muchos cerrajeros cualificados son de gran valor para ello. Como agente comunitario (CBA), tendrá el privilegio de trabajar con un equipo capaz de brindar una mejor "justicia" que el sistema oficial.

2. VIGILANCIA

La vigilancia es la base de todas las operaciones. Se utilizan tanto la vigilancia visual de agentes comunitarios (CBA) como la vigilancia electrónica avanzada. Este capítulo cubrirá únicamente la vigilancia visual del agente local. Su agente principal local programará vigilancias de vigilancia para cada objetivo en esa comunidad. Cada objetivo tendrá al menos un CBA vigilándolo en todo momento, incluso mientras esté en casa y dormido. Cada equipo de vigilancia de CBA recibirá un número de teléfono celular para informar las acciones objetivo y el movimiento al Centro de Control (CC) local.

Las acciones que se deben informar incluyen, entre otras:

Target enciende las luces para comenzar el día.
El objetivo usa el baño o la ducha.
El objetivo sale de la residencia
El objetivo se aleja
Target llega al trabajo, o
Tiendas de destino o visitas a cualquier otro establecimiento o ubicación.
El objetivo llega a casa
Target come, en casa o en un restaurante
El objetivo participa en actividad sexual
Target apaga las luces al final del día
Target enciende la luz en medio de la noche
Target viaja fuera de la ciudad

Algunas de estas observaciones serán realizadas por el Electronic Corps (EC), pero el CBA debe intentar realizar e informar tantas observaciones detalladas de la actividad objetivo como sea posible. El

La razón por la que tal detalle es necesario es que la fase de castigo de la vigilancia activa requiere que los supervisores personalicen cada acción de castigo para que coincida con la personalidad del objetivo, y la necesidad de hacer que cada acción de castigo parezca "interrupciones normales de la vida".

Una importante función punitiva de la vigilancia es sensibilizar al objetivo. A los objetivos nunca se les dice que están bajo vigilancia o que están siendo castigados. En cambio, la vigilancia estrecha y activa y otras actividades, que ocurren con demasiada frecuencia como para descartarlas como "interrupciones normales de la vida", eventualmente harán que el objetivo se dé cuenta de que está bajo vigilancia y castigo.

Como agente comunitario (CBA), se le darán instrucciones específicas sobre exactamente cuándo, dónde y cómo llevar a cabo acciones de castigo. Siempre y cuando siga las instrucciones de castigo exactamente como se le dieron, no hay manera de que se crea al objetivo si se queja, y usted no estará expuesto al riesgo de acciones policiales.

Qué tan bien funcionen las acciones de castigo depende de cuán precisos y completos sean sus informes en muchas situaciones. El Centro de Control (CC) adquiere acceso a propiedades o apartamentos inmediatamente al lado de las casas o apartamentos del objetivo. Debido a que EC (Electronic Corps) tiene equipos de castigo y vigilancia a través de la pared, informarán la actividad del objetivo junto con los agentes de la comunidad. En una configuración típica, los ACB se pueden colocar en un automóvil estacionado donde se puede observar la casa o apartamento del objetivo durante la noche, por ejemplo.

En esta configuración, se le puede indicar al CBA en el automóvil que llame, usando teléfonos celulares tipo walkie-talkie, a otro CBA (o equipo) que esté esperando o patrullando en un automóvil cercano para seguir al objetivo, o se le puede asignar a usted seguir el objetivo. apunta a ti mismo. Recibirá instrucciones de su centro local sobre cómo seguir el objetivo.

Los objetivos en tránsito pueden ser seguidos de forma encubierta o visible. En caso de duda, espere un poco y comuníquese con el centro para recibir instrucciones, ya que los objetivos en tránsito pueden presentar muchas situaciones imprevistas. El Centro siempre tendrá monitoreada la posición del objetivo, por lo que si un objetivo se escapa del CBA, asignará otros agentes comunitarios apropiados para recoger al objetivo lo antes posible. Asegúrese de notificar (al Centro de control) inmediatamente si pierde el objetivo.

Al aplicar el seguimiento visible de un objetivo, haciendo que el objetivo se sienta incómodo debido a su presencia, se le darán instrucciones sobre cuándo interrumpir el seguimiento. Otro CBA o equipo CBA puede recoger lo siguiente visible, pero una vez que usted se ha separado, le advierten que está claro y listo para la siguiente tarea.

3. INTERCEPCIONES

En las intercepciones, los agentes comunitarios (CBA, por sus siglas en inglés) parecerán cruzarse "por coincidencia", a pie, con el objetivo. Una vez que el objetivo ha sido sensibilizado hasta el punto de darse cuenta de que está bajo vigilancia y castigo, reconocerá y se sentirá apropiadamente incómodo por el simple hecho de que múltiples ACB se crucen con él.

Su centro de control local le indicará cómo se le indicará que realice una intercepción.

A menudo, un supervisor en el sitio (OSS) lo ubicará y le dará señales con las manos sobre cuándo comenzar su movimiento para interceptar el objetivo. Debido a que los objetivos que se mueven no siempre son totalmente predecibles, el éxito de las intercepciones CBA depende en gran medida del Cuerpo Electrónico, que tiene medios para monitorear el paradero exacto de cada objetivo, y a través de computadoras.

programas, predicen exactamente cuándo y dónde estará un objetivo a medida que se mueven por la comunidad.

Su OSS local tiene un medio especial para recibir instrucciones instantáneas y silenciosas para el Centro. [¿implantes!]

1. Se podrá pedir a los CBA interceptores que realicen una de las siguientes formas de interceptación:
2. Cruce de trayectoria simple, que requiere que el objetivo tome medidas evasivas para evitar la colisión; a veces, varios CBA realizan esto varias veces durante una sola salida de un objetivo.
- A pie, caminando durante un período prolongado en el lado opuesto de la calle del objetivo ambulante.
3. Llegar a un lugar conocido como el favorito del objetivo y simplemente ocupar ese lugar justo cuando el objetivo está a punto de llegar (restaurantes, parques, asientos en instalaciones públicas e incluso asientos de autobús son ejemplos); a veces simplemente "pasar el rato" en un lugar así en momentos y lugares donde la gente normalmente no hace eso.
4. Fumar, hacer tintinear monedas, silbar o golpear con los dedos de los pies cerca del objetivo en un lugar donde se sabe que el objetivo necesita pararse, como esperar el autobús, o pararse justo detrás de un objetivo en una fuente de agua.
5. Se puede asignar a un grupo, de hasta una docena de CBA, para que llegue a una tienda justo antes de un objetivo y forme una cola delante de él, dedicando tiempo a comprar billetes de lotería, para retrasar el objetivo.
(El objetivo) está muy cansado y con muchas ganas de llegar a casa después del trabajo, por ejemplo, o tiene prisa.
6. Se puede asignar a agentes comunitarios la tarea de abandonar una casa o apartamento de al lado exactamente al mismo tiempo que el objetivo, repetidamente. Alternativamente, un CBA puede interceptar el objetivo un poco antes de llegar a casa y llegar exactamente al mismo tiempo que el objetivo.

Si bien estos pueden parecer actos triviales, tenga en cuenta que al objetivo le sucederán estas cosas "triviales" todos los días, y las intercepciones repetidas como estas obligarán al objetivo a estar siempre atento a tales actos, esencialmente asegurando que el objetivo nunca "tenga un error". lindo día." Este es el objetivo, asegurar el castigo del objetivo.

Se realizan operaciones de interceptación similares con vehículos. El Centro puede programarlos todos los días en los que el objetivo se desplaza, tanto hacia como desde el trabajo. Las intercepciones de vehículos son particularmente efectivas cuando el objetivo ve el mismo vehículo en un convoy de intercepción tanto por la mañana como por la tarde. (Debido a que las intercepciones de vehículos pueden ser peligrosas, el CBA asignado a la función de interceptación de vehículos debe completar con éxito un curso de capacitación especial antes de la asignación real).

A continuación se muestran algunos ejemplos de intercepciones de vehículos que un agente comunitario (CBA) puede esperar que se le asigne.

-Estacionar para evitar que un objetivo abandone el área de estacionamiento y luego desaparezca.

-Estacionar vehículos comerciales con frecuencia, cerca de la casa del objetivo con algo inusual en estos vehículos, como que no hay necesidad de ese intercambio, o simplemente camionetas blancas sin identificación para hacer que el objetivo piense que la camioneta está allí para realizar vigilancia.

-Simplemente seguir, o liderar, una distancia corta, pero todos los días. Hacer esto, tanto durante los desplazamientos del objetivo como en otros momentos, hace que el objetivo se sienta muy incómodo.

-Pasar una señal de alto en una calle lateral y luego detenerse a una distancia incómoda hacia el tráfico que viene en sentido contrario justo cuando el objetivo está a punto de llegar a la calle lateral, lo que hace que el objetivo tenga que frenar bruscamente (esto requiere asistencia del Centro de control y avisos por walkie-talkie). celular estilo.

-Para un convoy de vehículos CBA, encajonar al objetivo durante un viaje, obligando al objetivo a viajar a una velocidad más baja de la que quiere viajar. En algunos lugares, el Centro proporcionará placas especiales a los vehículos de la CBA con palabras breves que tienen un significado especial para el destinatario.

-Para un convoy CBA, y donde el objetivo se encuentra en un lugar (y en un momento) donde el tráfico normalmente es muy escaso, provoca un tráfico intenso, lo que obliga al objetivo a darse cuenta.

La intercepción final del vehículo es el accidente simulado. Esto puede ser peligroso y sólo se asigna a agentes de muy alto rango. Sin embargo, es posible simular un accidente de modo que sólo el objetivo sepa que fue simulado. Se trata de un excelente medio de castigo cuando un objetivo ha cometido un delito grave específicamente contra los servicios secretos al revelar su criminalidad al público. Generalmente, los accidentes simulados se realizan en jurisdicciones donde la policía apoya firmemente las operaciones, para que el conductor de la CBA esté protegido.

4. SABOTAJE FÍSICO

El sabotaje físico es una forma de castigo especialmente eficaz cuando se limita cuidadosamente a artículos de bajo valor, por debajo del valor en el que la policía tomará en serio el informe. Por ejemplo, quemar la casa de un objetivo, o incluso robar un electrodoméstico costoso, involucraría a investigadores oficiales, por lo que eso no se hace.

El sabotaje que produce riesgos extremos para la seguridad generalmente no es adecuado para las operaciones, debido a la posibilidad de que los investigadores oficiales acudan al lugar del accidente. Entonces, si bien los agentes comunitarios (CBA) no permiten dañar el sistema de frenos del vehículo de un objetivo, sí se permite drenar parte del aceite, líquido de transmisión o anticongelante del radiador, pero no todo. El objetivo es hacer que parezca que el objetivo es negligente en el mantenimiento de los niveles de líquido y, en general, no causa una falla catastrófica que quienes no son objetivos podrían ver como un sabotaje.

Es muy importante aplicar el castigo mediante un gran número de actos de sabotaje de poco valor, porque esto hace que el objetivo parezca olvidadizo, exagerado o, en algunos casos, incluso delirante, si se queja de muchos casos de daños de poco valor. Los asociados del objetivo simplemente se negarán a creer que alguien que no sea el objetivo sea responsable.

El sabotaje es muy importante porque le permite al objetivo saber que es totalmente incapaz de detenerlo y que ni siquiera puede quejarse de manera efectiva sin parecer un enfermo mental. (La) organización (es) muy afortunada porque algunas personas, al enterarse de un sabotaje por parte de un objetivo, lo hicieron ellos mismos, "para llamar la atención".

El sabotaje se aplica en el hogar, el lugar de trabajo y el vehículo del objetivo. Esto requiere la ayuda de cerrajeros y técnicos de alarmas. Su Centro de Control local le proporcionará esta ayuda y traerá especialistas a distancia en el caso de zonas rurales.

A continuación se muestran algunos ejemplos de sabotaje que se le puede asignar a un agente comunitario (CBA) para llevar a cabo afuera:

- Entrar en un vehículo o en una casa y cambiar los ajustes de control y radio.
 - Reemplazar el líquido lavacristales por agua, pudiendo destruir el sistema en invierno.
 - Rascar la pintura del vehículo del objetivo, rayar muebles y objetos de valor.
 - Sabotaje de neumáticos, desde quitarles un poco de aire hasta rajar un flanco si así lo autoriza el Centro.
-
- Simulación de rotura de regletas calefactoras de lunas eléctricas.
 - Corte del pulsador de las luces intermitentes de 4 direcciones.
 - Eliminar cantidades sustanciales de aceite, líquido de transmisión o anticongelante, pero no lo suficiente como para causar una falla catastrófica.
 - Mover cosas dentro del vehículo para mostrarle al objetivo que alguien entró.
 - Desbloquear el vehículo y dejarlo desbloqueado, posiblemente incluso con la puerta abierta.
 - Pequeños cortes en tapizados de auto.
 - Desbloquear la puerta delantera o trasera del objetivo y dejarla entreabierta mientras el objetivo está lejos, incluso a medianoche en Año Nuevo durante Y2 horas.
 - Mover muebles o alfombras con bastante frecuencia para mostrarle al objetivo que alguien estaba allí.
 - Robar artículos de bajo valor, especialmente artículos como tijeras que pueden extraviarse fácilmente, conservarlos hasta que el objetivo reemplace el artículo y luego devolver el artículo faltante, a menudo en un lugar que el objetivo revisó.
-
- Robar papeles importantes, especialmente aquellos cuya reposición costará dinero.
 - Robar fotografías irremplazables.
 - Mientras el objetivo está en el trabajo, retira el correo de su buzón y tíralo. Hacer que los cuadros de las paredes queden torcidos repetidamente.
 - Ajustar los relojes a la hora equivocada.
 - Desechar repetidamente suministros consumibles (por ejemplo, café) para hacer que el objetivo piense que ya no es capaz de gestionar bien sus suministros.
 - Inicio de pequeños desgarros en ropa nueva, que se amplían en repetidas visitas.
 - Arrancar la entrepierna de la ropa interior del objetivo o robar la mejor ropa interior, trajes de baño, etc.
 - Reemplazar ropa con prendas similares que sean demasiado pequeñas para el objetivo, como las de niños que el objetivo no tiene.
 - Planchar el botón interior flojo, dificultando el abotonamiento de la camisa o top.
 - Pasar con cuidado la punta de un cuchillo a través de las costuras de cualquier colchón de aire o cojín que pueda tener el objetivo, incluidos los reemplazos, a diario.
 - Romper cremalleras de ropa y bolsos, tal vez arrancando uno o dos dientes.
 - Pasar un cuchillo por las suelas de las botas impermeables.
 - En el trabajo, quitando tornillos de la silla de oficina del objetivo, o en la mesa del comedor de casa dejando solo un tornillo de cuatro, que queda para inclinar la mesa con la vajilla.
 - En el trabajo, dañar o destruir (si no es extremadamente obvio) el trabajo de un objetivo del día anterior, (por ejemplo), la computadora se vuelve a romper posiblemente peor.
 - En el trabajo, reemplazar copias actuales de archivos de computadora con una copia más antigua, particularmente grave si el objetivo es un programador de computadoras.
 - En el trabajo, donde algunos empleados son o pueden ser reclutados para ser agentes comunitarios, realizan "entregas erróneas" de mercancías pesadas que bloquean la oficina del objetivo.
 - En el trabajo, si el objetivo es responsable de partes de la operación que pueden ser saboteadas, hágalo repetidamente justo cuando el objetivo comienza a almorzar o está a punto de irse a casa.
 - En trabajos donde el objetivo es responsable de materiales (que) no pueden ser encerrados, saboteados o con permiso especial del Centro de Control robar el material.

Los robos deben ser cuidadosamente considerados y autorizados por su Centro local, a menos que tenga autorización, no robe. Un tipo de robo particularmente efectivo es sustraer valores pequeños, pero

artículos de uso frecuente de las instalaciones del objetivo. Una vez que se ha observado que el objetivo compra un reemplazo, se devuelve el artículo. Esto no sólo hace que el objetivo gaste dinero inútilmente, (también) impone una sensación de total impotencia en el objetivo.

5. SABOTEAR LA REPUTACIÓN DEL OBJETIVO

Sabotear la reputación del objetivo (y todo lo que conlleva, como la capacidad para ganarse la vida y las relaciones comerciales y personales) es una categoría de operaciones muy especial. Los nuevos agentes comunitarios no serán asignados para "diseñar" el método, pero ayudarán a transmitir "rumores", que son el principal medio para destruir la imagen pública de un objetivo.

Los "rumores" consisten principalmente en mentiras. Sin embargo, para asegurar la cooperación de miembros específicos de la comunidad para participar en la fase de castigo, también se puede utilizar información adicional clave para apelar al sentido patriótico o de servicio comunitario de dichos miembros de la comunidad.

Como se mencionó anteriormente, la organización cuenta con muchos psicólogos y psiquiatras de primer nivel en su personal permanente en la sede, y algunos en centros de población más grandes. Es su responsabilidad diseñar la campaña para destruir la reputación del objetivo.

Se puede acercar a las personas que se enumeran a continuación y brindarles información que hará que la asociación del objetivo con ellas sea incómoda o que rompa todo contacto con el objetivo.

- Contactos de negocios.

- Supervisores.

- Compañeros de trabajo.

- Contactos sociales casuales, como clubes de los que el objetivo puede ser miembro o un grupo que frecuenta un bar del que el objetivo es cliente.

- Amigos.

- Organizaciones fraternales locales- están motivadas por el servicio público y son una excelente fuente de asistencia para mantener al objetivo bajo vigilancia y participar también en la fase de castigo.

- Personal de tienda en lugares de las tiendas objetivo.

- El propietario del objetivo.

- Los vecinos del objetivo.

- Comerciantes que probablemente presten servicio a la casa, el automóvil o el negocio del objetivo.

- Conductores de autobús en la ruta del objetivo.

- Niños locales.

- Empleados de la ciudad, incluidos técnicos de emergencias médicas, ambulancias.

- Personal del refugio para personas sin hogar y residentes cuando corresponda.

- Miembros de la familia (sorprendentemente, muchos están dispuestos a creer información negativa).

- Especialmente, el personal de los lugares de destino al que se postula para trabajar.

La intensidad (con la que se lleven a cabo estas operaciones de sabotaje) depende principalmente de la necesidad de evitar que el objetivo (se entere) de que se están difundiendo rumores negativos. El objetivo es mantener la información negativa fluyendo de manera encubierta hacia la comunidad, de tal manera que quienes la reciben no sean propensos a decírselo al objetivo. Uno podría pensar que los amigos y familiares notificarían instantáneamente al objetivo y se pondrían del lado del objetivo. Afortunadamente, la experiencia demuestra que cooptar a amigos y familiares es sorprendentemente fácil, una vez que se les informa sobre los antecedentes penales del objetivo. El personal de la Sede ha desarrollado técnicas que en general evitan esto, pero esas técnicas están más allá del alcance de este manual. Baste decir que es posible aplicar

"incentivos" que hacen que incluso las personas más cercanas al objetivo cooperen. Estos incentivos son aplicados por especialistas de nuestra organización a nivel superior al local. Para el CBA a nivel comunitario, el trabajo de sabotear la reputación del objetivo toma la forma de simplemente seguir instrucciones desde su Centro de Control sobre lo que le dice a quién, cómo y cuándo.

6. OBJETIVOS DE DESCRITO

Si bien el poderoso apoyo silencioso de las operaciones por parte de los sistemas judicial y psiquiátrico ha sido suficiente para evitar que el objetivo informe al público, el área de desacreditación de objetivos es una actividad constante. Al igual que sabotear la reputación del objetivo, desacreditar sus declaraciones públicas, sitios web, apariciones en los medios, cartas al editor y cosas similares se hacen bajo la supervisión de psicólogos y psiquiatras de su personal. Si un agente comunitario (CBA) tiene un buen historial de realización inteligente de tareas y tiene acceso a una computadora, el CBA puede solicitar una asignación al Centro de Control local para desacreditar el trabajo. Se requieren excelentes habilidades de comunicación. Algunas de las actividades que los ACB realizan bajo supervisión son:

- Seguimiento de foros de mensajes, Wogs y medios abiertos como Indy Media para publicaciones específicas.

Esto normalmente se hace en turnos especiales y bajo programación y control a un nivel superior al de su CC local. Este seguimiento cuenta con la ayuda de un software de escaneo de blogs que detectará y marcará instantáneamente publicaciones relacionadas con actividades. La CBA que realiza este trabajo responderá inmediatamente con comentarios como "Alguien no está tomando su medicamento" o "El nombre del objetivo" no ha proporcionado absolutamente ninguna evidencia". Luego, la CBA informará sobre el puesto a los supervisores de nivel superior para obtener respuestas posiblemente más detalladas.

- Seguimiento de los periódicos de su zona en busca de cartas al editor sobre actividades. La mayoría de los editores y muchos reporteros han sido reclutados y están dispuestos a ayudar a mantener en silencio el importante trabajo de monitorear y neutralizar, pero de vez en cuando, se les escapa una carta al editor. En este caso, comentarios como "Alguien no está tomando su medicación" no son una respuesta adecuada. Transcriba y envíe dicha carta al editor al supervisor, junto con su respuesta propuesta. El supervisor puede editar su respuesta y le ayudará a garantizar que se imprima.

- Su supervisor tendrá personal que supervise las próximas apariciones en programas de entrevistas por objetivos. Si bien la mayoría de los presentadores de programas de entrevistas, incluso aquellos que simpatizan un poco con los objetivos, han recibido información desacreditadora y a menudo no presentan objetivos, algunos objetivos logran salir al aire. En este caso, su supervisor le asignará una llamada al programa y le indicará las cosas apropiadas que decir, como refutar las afirmaciones del objetivo, pretender ser un objetivo que llama y hacer declaraciones "locas" como "Los ovnis son acosándome", o desviando la discusión de actividades reales hacia algo como "control mental de los medios".

- Se puede asignar a agentes que tengan excelentes habilidades de comunicación persuasiva, con una cuidadosa capacitación y preparación por parte de los supervisores, para que pretendan ser un objetivo y aparezcan en programas de entrevistas conocidos por los objetivos aéreos como invitados. Estas oportunidades son excelentes maneras de desacreditar objetivos hablando de ovnis, cosas como helicópteros negros que te siguen, gorros de aluminio, satélites "estacionados" justo encima de tu casa y tal vez eventos normalmente considerados "paranormales", como ver (cosas que) aparecen y desaparecen. Estos temas de descrédito deben ser una sorpresa total para el presentador, y sólo se mencionan después de que el programa ya está en progreso.

-CBA puede describir "casualmente" el "comportamiento extraño" exhibido por el objetivo como resultado de actividades las 24 horas del día con los vecinos del objetivo. La idea es centrar la atención de los vecinos en el comportamiento del objetivo, insinuando que tal vez el objetivo tenga una enfermedad mental. Esto es fácil una vez que el objetivo ha desarrollado la sospecha de que "todos quieren atraparlo".

Es un "honor" especial para los ACB ser elegidos para realizar trabajos de desacreditación de objetivos.

7. CASTIGO RELACIONADO CON EL COMERCIO

Esta sección dará algunos ejemplos de formas en que los agentes comunitarios (ACB) con oficios o situaciones específicas en la comunidad pueden aplicar castigos negables a sus objetivos.

-Los equipos de servicios públicos subterráneos, donde se ha contratado a la gerencia, programan un mantenimiento desordenado y ruidoso en la casa del objetivo (o en el negocio si el objetivo tiene un negocio). Esto puede incluir destruir la calle durante períodos prolongados o repetidamente. La sede central dispone de financiación para trabajos innecesarios. Los taxistas pueden retrasar su llegada cuando el objetivo los llama, especialmente cuando se dirigen al aeropuerto.

-Los conductores de autobuses tienen margen de maniobra, por ejemplo en condiciones meteorológicas adversas, para detenerse a una parada de distancia del objetivo en espera y esperar allí durante unos cinco minutos, aparentemente para "volver al horario". Esto también puede hacer que el objetivo pierda conexiones con el siguiente autobús o tren. Esto es especialmente efectivo cuando el objetivo, expuesto al mal tiempo, puede ver el autobús esperando en la calle sin motivo aparente, o sin detenerse en absoluto en su parada.

-La gente de los oficios de reparación puede seguir "haciéndolo mal", lo que requiere muchas retiradas, llegar tarde, ser desordenado, facturar de más al objetivo e incluso dañar cosas que estaban bien. Esto es especialmente eficaz en el sector de reparación de automóviles.

-Los técnicos de laboratorio médico pueden sustituir muestras de sangre o falsificar los resultados haciendo que el objetivo parezca no tener absolutamente ningún motivo para sus quejas.

-La policía frecuentemente puede detener al objetivo por razones frívolas.

-Los técnicos de telefonía y televisión por cable pueden redirigir grandes cantidades de llamadas legítimas al número del objetivo, y esto hará que el objetivo se enoje mucho con estas personas que llaman totalmente inocentes.

-Se puede instruir al personal de la tienda donde el objetivo compra con frecuencia para que retire los artículos que se sabe que el objetivo necesita cuando se sabe que viene. La administración de la tienda puede dejar de ordenar los artículos favoritos de un objetivo.

-Los restaurantes y los servicios de entrega de alimentos pueden decirle al objetivo que se les acabó un artículo que se sabe que es uno de los favoritos del objetivo.

La clave para un castigo exitoso por parte de los comerciantes es que, si bien es muy probable que el objetivo sepa que está siendo castigado, estos actos de castigo deben aparecer ante el público en general como "interrupciones normales de la vida".

8. CASA DEL OBJETIVO

Castigar al objetivo en su (hogar) es esencial para la eficacia de las operaciones del servicio secreto. Si el objetivo fuera castigado en la comunidad pero se le permitiera refugio en su hogar, la creación de una "prisión sin muros" no estaría completa. Una de las primeras cosas que el Centro de Control (CC) organizará es que las casas o apartamentos adyacentes a la casa del objetivo sean ocupados tanto por agentes comunitarios (CBA) como por miembros del manual de Operaciones Electrónicas. Debido a que las operaciones se llevan a cabo las 24 horas del día, los 7 días de la semana en turnos, las casas y apartamentos alquilados o propiedad del personal no se utilizan como viviendas. El contrato de arrendamiento o la escritura llevarán un nombre completamente falso o el nombre de un miembro superior del personal cuyo hogar real estará en una ubicación diferente.

Algunas casas o apartamentos adyacentes están ocupados por vecinos del objetivo que se han ofrecido a cooperar en el castigo del objetivo. El contacto inicial con los vecinos para determinar su disposición a cooperar lo realiza el personal superior y, a menudo, se ofrecen incentivos para cooperar.

A continuación se muestran algunas actividades de castigo de uso común que llevan a cabo tanto los CBA como los vecinos cooperantes del objetivo. Las actividades se rotan entre las opciones, pero al menos una de ellas se aplica diariamente:

-Ruido. El ruido debe ser de un tipo que el público en general considere "normal". Recuerde que el objetivo es que el objetivo sea consciente de que está siendo castigado, pero no poder convencer a nadie más de que ese es el caso. Respete los toques de queda locales por ruido, pero pueden aplicarse muchas sanciones fuera de los horarios de toque de queda por ruido. El objetivo no debe tener motivos fáciles para involucrar a las autoridades. Ejemplos:

-Inicie el soplador de hojas, momentos precisos en los que el objetivo intenta disfrutar de su jardín, o cuando los operadores de EC le indican al CBA que el objetivo está tratando de tomar una siesta.

-Música alta desde la casa vecina. Esta es una acción excelente, ya que es común. Calcula el tiempo para que cada vez que el objetivo abra una ventana, comience la música. El momento deja claro que se trata de un castigo intencional. El operador de EC puede aplicar música en apartamentos adyacentes con graves excepcionalmente potentes, dirigidos a la unidad del objetivo.

-Chirridos frecuentes de neumáticos cerca de la casa del objetivo.

-En apartamentos, perforar con frecuencia un trozo de madera o mampostería sostenido contra la pared, el piso o el techo del objetivo como si estuviera "trabajando". Alternativamente, martillar. Especialmente efectivo cuando los operadores de EC le indican que el objetivo está intentando tomar una siesta.

-Lanzar pelotas de golf o tenis contra la casa del objetivo cuando se sabe que el objetivo está intentando hacerlo. quedarse dormido. Ideal para niños vecinos cooperadores.

-Uso frecuente de sirenas cerca de la vivienda del objetivo. Muchos empleados de los servicios de emergencia tienen un fuerte sentido de servicio comunitario y están dispuestos a cooperar en esto, o con personas que se hacen pasar por testigos de Jehová.

-Llamar a la puerta por motivos frívolos/sin sentido/dirección incorrecta. Especialmente eficaz cuando el objetivo está en la cama o comiendo.

-Basura. Deja basura en el patio del objetivo. Con frecuencia, pero el personal de CC ayudará a programar esto para que el objetivo no pueda tener un caso sobre el cual actuarán las autoridades.

-Aterrar a la mascota del objetivo. Esto requiere la entrada mientras el objetivo está fuera de casa por un período prolongado y debe ser programado por CC. Los operadores del Cuerpo Electrónico (EC) pueden hacer que un perro o un gato sean pasivos para la entrada segura de los agentes comunitarios, mediante un haz electromagnético.

-Herir o matar a la mascota del objetivo. Rara vez se utiliza, programado cuando el objetivo ha actuado de una manera que merece un castigo especial, como divulgar el nombre de un agente secreto que actúa de manera criminal.

-Matar animales domésticos o silvestres y dejarlos en la puerta del objetivo. Programado cuando el objetivo ha actuado de tal manera que merece un castigo especial.

-Cuando el objetivo posee un terreno sustancial, se pueden organizar y construir actividades nocivas junto a la propiedad. En un caso, se construyeron un vertedero, una pista de carreras de autos y una prisión junto a un objetivo que era dueño de una gran granja en un área de belleza natural. Si bien esto es poco común, ilustra el compromiso de castigar a quienes "lo merecen".

-Los departamentos de policía que cooperan pueden vigilar visiblemente la casa del objetivo. Posiblemente estar estacionado frente a la casa cuando el objetivo regresa, repetidamente.

Los agentes de policía que se niegan a aceptar denuncias de acoso y sabotaje del objetivo, al que califican de "perturbado", en realidad NO están autorizados a hacer diagnósticos, algo que sólo pueden hacer los médicos, pero después pueden obtener un aumento de precio por su ilegalidad. La policía sigue órdenes de, por ejemplo, Stay Behind, una organización militar secreta creada por la CIA después de la Segunda Guerra Mundial en los países de la OTAN. Dan órdenes en secreto a la policía, a los medios de comunicación, al sistema judicial, a los jueces, etc. Estando así por encima de parlamentos y gobiernos como se demostró, por ejemplo, en Noruega cuando en 1957 el Jefe de "Stay Behind" Sven Ollestad dio el código de seguridad de Noruega al MI6 (Inteligencia británica) en el Reino Unido actuando por su cuenta! "Tenemos que confiar en nuestros aliados", había dicho. Hoy en día, el código de seguridad de Noruega se guarda en Gales. Originalmente, Stay Behind se creó con buenas intenciones de luchar contra el comunismo. Hoy está fuera de control y un nuevo Stay Behind 2 mucho más grande está activo en Noruega. El logo Stay Behind se parece al logo de la OTAN.

En Italia, Stay Behind se llamó Gladio 2 y trataba en secreto el terrorismo en Europa occidental. Fue responsable, por ejemplo, del secuestro y asesinato del Primer Ministro Aldo Moro en 1978, mientras que la culpa recayó en las Brigadas Rojas. Hoy los enemigos son los comunistas y la OTAN (es la) oposición.

El 22 de noviembre de 1990, la Unión Europea prohibió la Operación Gladio, pero aunque Noruega sigue la mayoría de las decisiones de la UE, ésta se omite. Italia y Bélgica tuvieron acciones terroristas por parte de Stay Behind, y cuando las organizaciones (dejaron de existir, las operaciones terroristas también dejaron de existir). En Noruega, Stay Behind se llama E14. ¿Cuál fue su papel en las acciones terroristas de Noruega, si es que tuvo alguno? Algunos ya han intentado hacerse con el control de los (ejércitos) noruegos Stay Behind hace años. ¿Quiénes son los hombres de atrás que dan órdenes a los que están "oficialmente" a cargo?

-por el difunto Director Médico del norte de Finlandia e individuo objetivo, Dr. Rauni Leena Lukanen Fuente

9. OTRAS TÁCTICAS (Fuente Dr. Rauni)

Hay otras tácticas que no forman parte estrictamente de las categorías analizadas hasta ahora:

-**IMPORTANTE:** Los agentes comunitarios (CBA) tienen estrictamente prohibido agregar a alguien a la lista de objetivos. La selección de objetivos la realiza el personal superior del Centro de Control (CC) o niveles superiores.

-Castigo a las personas que se pongan del lado y ayuden al objetivo. Los amigos, familiares y ciudadanos que no valoran mucho la comunidad a veces ayudan a los objetivos. En estos casos tan específicos, el castigo autorizado por la CC en forma de actos individuales contra ellos es apropiado. El sistema puede disponer que estos simpatizantes objetivo sean declarados culpables de delitos o responsables de acciones civiles, por ejemplo. Esto es importante para el mantenimiento del sistema.

-Las cuentas bancarias objetivo pueden verse alteradas de maneras que no le den motivo para involucrar a las autoridades. Ejemplos: la protección de objetivos se puede cambiar a "cuenta para jóvenes", o se puede desactivar una función de protección contra sobregiros o simplemente robar dinero de la cuenta. Se llama acción de "anillo bancario internacional" y normalmente al principio las sumas oscilan entre 50 y 100 dólares, que se cobran cuando el objetivo paga billetes pequeños.

-Nunca se transfiere dinero a la suscripción a la revista o a la membresía en un determinado club como "oposición a la vigilancia gubernamental". El dinero simplemente "desaparece" del banco con la ayuda de los empleadores que cooperan. Yo mismo he experimentado esto varias veces. Las cuentas bancarias son "pirateadas" para el pago y el objetivo llega una nueva factura por la factura ya pagada, y el recibo de pago es robado. Hay cooperación con la inteligencia militar, Stay Behind, la OTAN y agencias de inteligencia extranjeras también contra su propia población. (Esta es la) llamada guerra secreta y silenciosa que se desarrolla en todo secreto.

Apéndice 1. Palabras y frases clave del manual sobre acecho de pandillas organizadas anterior

Palabras claves del capítulo 18.

Principales componentes operativos de la organización:

- Agente comunitario (CBA)
- Cuerpo Electrónico (CE)
- Manual de operaciones electrónico -haz electromagnético
- Centro de control (CC)
- Supervisor-en-sitio (OSS)
- Personal de operaciones de campo
- Psicólogos/Psiquiatras
- Sistemas avanzados de comunicaciones informáticas y programas informáticos.

Elementos de las operaciones de acoso de pandillas (del servicio secreto):

- La vigilancia es la base de todas las operaciones -Las operaciones son del "tipo vigilancia activa"
- Vigilancia pasiva, observando al objetivo de manera encubierta, para obtener información
- Agentes comunitarios- CBA -Cada acto de castigo es NEGABLE -La tecnología avanzada permite castigos severos (cuando) el objetivo está en su casa, silenciosamente a través de las paredes.
- Los miembros del Cuerpo Electrónico (CE) reciben entrenamiento especializado en castigo electrónico
- Vigilancia electrónica avanzada -Este manual
- Personas de operaciones de campo -Los psicólogos son la clave para encontrar maneras de maximizar los sentimientos de estrés y desesperanza en el objetivo, y degradar la salud del objetivo.
- Los CBA reciben un número de teléfono celular para informar las acciones objetivo y el movimiento al Centro de Control (CC) local.
- El Centro (CC) siempre tiene monitoreada la posición del objetivo.
- El Cuerpo Electrónico (EC) tiene equipos de vigilancia y castigo a través de las paredes -El supervisor en el sitio (OSS) dará señales con las manos -Los programas de computadora predicen exactamente cuándo y dónde estará un objetivo a medida que se mueven por la comunidad.
- OSS dispone de medios especiales para recibir instrucciones instantáneas y silenciosas para el Centro.
- Las intercepciones son donde los CBA parecen cruzarse "por coincidencia", a pie o en vehículo, con el objetivo.
- La última intercepción de vehículos es el accidente simulado... excelente medio de castigo cuando el objetivo ha cometido un delito grave específicamente contra los servicios secretos al revelar su criminalidad al público.
- El sabotaje le permite al objetivo saber que está totalmente indefenso para detener el acoso. -Los robos deben ser autorizados por el Centro de control local. -El sabotaje de la reputación del objetivo es una categoría de operaciones especiales y se realiza mediante la difusión de rumores.

compuesto principalmente de mentiras. El objetivo es mantener la información negativa sobre el objetivo fluyendo a través de la comunidad.

- La organización cuenta con muchos psicólogos y psiquiatras de primer nivel en su personal permanente en la sede. Su trabajo es diseñar campañas para destruir la reputación del objetivo.

- Se ofrecen "incentivos" para que vecinos, amigos y miembros de la comunidad cooperen.

- La "Organización tiene un poderoso apoyo silencioso a las operaciones de la justicia y del sistema psiquiátrico".

- Seguimiento de los periódicos en busca de cartas al editor sobre estas actividades.

- Seguimiento de apariciones en programas de radio por target.

- Las personas de oficios de reparación pueden dañar artículos (automóviles, casas rodantes, etc.) de los objetivos y/o sobrefacturar los objetivos.

- La policía frecuentemente puede detener al objetivo por razones frívolas.

- Castigar al objetivo en su casa es esencial para que las operaciones efectivas del servicio secreto creen una "prisión sin muros".

Las operaciones se realizan 24 horas al día, 7 días a la semana en turnos.

- El Centro de Control (CC) se encargará de que las casas o apartamentos adyacentes a la casa del objetivo sean ocupados tanto por agentes comunitarios (CBA) como por miembros del manual de Operaciones Eléctricas.

- Los operadores de Electronic Corp (EC) pueden hacer que un perro o un gato sean pasivos para la entrada segura de los agentes comunitarios, mediante un haz electromagnético.

Apéndice 2. Términos clave de Rich (2011) y equivalencias con los términos presentados en

"Manual para acosadores de pandillas" de Source

Terrorismo: Estados Unidos y sus aliados aterrorizarán a la población civil para lograr objetivos políticos. El DOD declaró: "Algunas actividades de guerra interna, como el terrorismo y el crimen transnacional, violan el derecho internacional. La ley y la política nacional de los EE. UU. prohíben que las fuerzas militares de los EE. UU. u otras agencias gubernamentales (OGA) participen o apoyen tales actividades. Sin embargo, dado que nuestros adversarios emplean el terrorismo y actividades criminales transnacionales contra los intereses de Estados Unidos y sus socios, estas actividades se incluyen... como ejemplos de la gama de operaciones y actividades que se pueden llevar a cabo como parte de IW (Guerra de Información)".

4GW (Guerra de Cuarta Generación) es una forma de guerra política/de información librada contra civiles por un estado u otra entidad. Utiliza a civiles y militares, de hecho a toda la sociedad, para atacar a adversarios civiles (también conocidos como "enemigos estatales internos", "insurgentes", extremistas, actores no estatales, "células de fanáticos", ciudadanos "terroristas") que valoran la soberanía nacional. y/o plantear alguna amenaza percibida a los intereses del estado. Cualquiera que difunda información contraria a los intereses del Estado ("seguridad nacional") puede convertirse en un enemigo. El objetivo de la Nueva Guerra es el colapso psicológico de los nuevos enemigos mediante una combinación de tácticas. Derrotar a los nuevos enemigos implica el uso sincronizado de armas de energía dirigida no letales, aislamiento, privación y PsyOps contra individuos y grupos (también conocidos como TA, público objetivo y TI, individuos objetivo). 4GW es más o menos sinónimo de guerra no convencional (UW), guerra irregular (IR), guerra asimétrica (AW), conflicto de baja intensidad (LIC), operaciones militares distintas de la guerra (MOOTW) y guerra centrada en redes (NCW). . Esta nueva guerra implica la cooperación internacional entre agencias entre el ejército, las autoridades federales y locales, las organizaciones no gubernamentales (ONG), las organizaciones intergubernamentales (OIG), la población civil/organizaciones privadas voluntarias (PVO) y los contratistas privados del gobierno. Esta fuerza multinacional (MNF), en la que participan la OTAN (Organización del Tratado del Atlántico Norte) y las Naciones Unidas, se denomina operaciones cívico-militares (CMO). TI – individuo objetivo (insurgentes, organizaciones no estatales)

(ANE), disidentes, terroristas, amenazas asimétricas, amenazas irregulares, enemigos potenciales, etc.)

Insurgentes: aquellos que intentan persuadir a la población para que acepte el cambio político. El enemigo no necesariamente utiliza la violencia para promover el cambio social. Sus métodos pueden ser no violentos. Se trata de grupos de personas que no están bajo el control del gobierno, en contra del liderazgo establecido, que serán atacados debido a una acción que podrían tomar en el futuro. Estos pueden incluir manifestantes no violentos que son etiquetados como terroristas. Podrían "envolverse en el nacionalismo". CMO –

Operaciones Civil-Militares: combina militares, agencias federales, ONG, organizaciones y autoridades civiles y la población civil. El CMO se utiliza en áreas operativas amigas, neutrales u hostiles, incluidas áreas civiles pobladas en las que no se lleva a cabo ninguna otra actividad militar. Se utiliza para hacer frente a amenazas internas en la Nueva Guerra. La facción controladora de estas actividades de PsyOp/CMO incluye al ejército, agencias federales, ONG, organizaciones regionales y organizaciones internacionales que trabajan con autoridades civiles. (En Estados Unidos, esto significa que la facción controladora es FEMA, DOJ, CIA y otras agencias federales (FBI, DHS, etc.).

Los civiles se utilizan como fuerzas irregulares. Las CMO son de naturaleza interinstitucional y global. En Estados Unidos, se utilizan como parte de la Seguridad Nacional.

CMOC (Centros de Operaciones Civiles-Militares) se establece en el sector civil para el intercambio de ideas. Puede ser un lugar de encuentro físico o virtual a través de redes online.

A las reuniones diarias asisten representantes del ejército, ONG, el sector privado y funcionarios locales. Las discusiones en estas reuniones pueden incluir cualquier campaña en curso contra amenazas internas en el área de operación. C4ISR: Centro de comando, control, comunicaciones y computación que utiliza inteligencia, vigilancia y reconocimiento. Los múltiples componentes interactivos de los C4ISR incluyen monitoreo del espacio de batalla, conciencia, comprensión, creación de sentido, intención de comando, gestión del espacio de batalla, sincronización y sistemas de información. Los centros C4ISR pueden ser móviles o estacionarios, virtuales o estrictamente basados en computadoras. Cada servicio militar tiene su propio sistema táctico móvil C4ISR; La Armada y los Marines usan ForceNet, la Fuerza Aérea usa Command Control Constellation (C2 Constellation), el Ejército usa LandWarNet y WIN T. Cada tipo de sistema C4ISR está conectado a GIG (red de información global).

CR – Cognitive Radio- (una especie de JTRS, o Joint Tactical Radio System) que consiste en un ordenador el cual dispone de IA (inteligencia artificial). CR es un dispositivo inteligente consciente de sí mismo, de las necesidades del usuario y del entorno. Puede comprender y aprender. DARPA ayudó a crear CR a través de programas como Adaptive Cognition-Enhanced Radio Teams (ACERT) y Situation Aware Protocols in Edge Network Technologies (SAPIENT).

GIG (Global Information Grid), desarrollado parcialmente por MITRE Corporation, ha sido denominado la unidad global C4ISR del DOD para netwar. Puede rastrear rápidamente a un adversario (objetivo) en cualquier lugar de la Tierra y atacarlo mediante DEW (armas de energía dirigida) y otras formas de guerra electrónica (EW). GIG utiliza sistemas terrestres y satelitales comerciales existentes, así como nodos GIG, como aviones, vehículos y barcos equipados con DR (JTRS). GIG está conectado a todos los sistemas de comunicaciones utilizados por la coalición y las fuerzas aliadas.

GWOT – Guerra Global contra el Terrorismo: uso de guerras de segunda, tercera y cuarta generación para lograr objetivos políticos/militares del Imperio Americano y el Nuevo Orden Mundial.

IO – Operación de información: también conocida como "guerra cibernética", guerra de información", guerra centrada en redes (netwar, NCW) y guerra de comando y control (C2W).

En términos de actividades del enemigo interno", fuentes oficiales sugieren que el acto de simplemente transmitir información por sí solo puede describirse como IO. En este caso, suele ser realizado por personas pertenecientes a poblaciones oprimidas.

En términos de uso gubernamental/militar de IO, el DOD define IO como: "El empleo integrado de las capacidades centrales de guerra electrónica, operaciones de redes informáticas, operaciones psicológicas, engaño militar y seguridad de operaciones, en conjunto con capacidades específicas de apoyo y relacionadas. influir, perturbar, corromper o usurpar la toma de decisiones humanas y automatizadas adversarias mientras protegemos las nuestras".

El "Air and Space Power Journal" de 1999, en un artículo titulado "¿Qué es la guerra de información?" establece: Guerra de Información es cualquier acción para negar, explotar, corromper o destruir la información del enemigo y sus funciones; protegernos contra esas acciones y explotar nuestras propias funciones de información militar".

Esta nueva guerra se libra con fines políticos y gira en torno a la cuestión de ganar el apoyo y la influencia de la población.

IW - Guerra de información - Según los contratistas militares y de defensa de los EE. UU., el "nuevo enemigo" utiliza computadoras, Internet, máquinas de fax, teléfonos celulares y medios de comunicación públicos para avanzar en sus objetivos. Utilizan "operaciones de información" para influir en las fuerzas estatales con la población. Varias publicaciones denominan el acto de transmitir información "guerra en red", "operaciones de información", "guerra de información", "ataques de información", etc.

El profesor George J. Stein en "Information Warfare", que apareció en Airpower Journal, afirmó: El objetivo de la guerra de información, entonces, es la mente humana.... La batalla permanece, la batalla por la mente".

Lo que todo esto significa es que la Nueva Guerra es una guerra de información.

IO – Guerra de información

Armas infrasónicas y ultrasónicas- Generadores infrasónicos y ultrasónicos, también llamados emisores y Los moduladores VLF son dispositivos armados que consisten en una antena parabólica direccional que puede

enviar pulsos acústicos a un área general o específica. En 1972, Francia utilizaba generadores infrasónicos que funcionaban a 7 Hz entre su población civil. En 1973, los británicos ya utilizaban el Squawk Box en Irlanda del Norte. Esta arma direccional podría apuntar a individuos específicos al producir un sonido audible de aproximadamente 16 Hz que se convertía en infrasonido a 2 Hz cuando se combinaba con el
orejas.

A principios de la década de 1990, Rusia desarrolló un modulador VLF de 10 Hz ajustable hasta niveles letales, capaz de apuntar a individuos a cientos de metros de distancia, causando dolor, náuseas y vómitos.

Ya en 1997, el Departamento de Defensa de EE.UU. ha estado creando generadores en los rangos de infrasonidos y ultrasonidos (7 Hz y 20-35 Hz, respectivamente) que pueden causar los mismos efectos.

Estas armas pueden apuntar al cerebro y provocar cambios en la química cerebral que influyen en los pensamientos y las emociones. Frecuencias y modulaciones particulares desencadenarán reacciones químicas precisas en el cerebro, que producen emociones específicas en el individuo objetivo.

Infrasonido: ocurre dentro del rango ELF desde unos pocos hercios hasta aproximadamente 20 Hz, que es el límite más bajo de la audición humana. De 1 a 250 Hz, el umbral de dolor/daño parece aumentar tanto con la frecuencia como con la potencia. La frecuencia determina qué tipo de daño ocurre, mientras que la potencia determina cuánto daño ocurre.

El infrasonido atraviesa fácilmente edificios y recorre grandes distancias. Los ejemplos naturales incluyen avalanchas, terremotos, volcanes y cascadas. Ballenas, elefantes, hipopótamos y rinocerontes utilizan infrasonidos para comunicarse a grandes distancias.... Para las ballenas, cientos de kilómetros. Un ejemplo electrónico sería un subwoofer grande. Se cree que el infrasonido es superior al ultrasonido porque conserva su frecuencia cuando llega al cuerpo.

De aproximadamente 100 a 140 decibelios, el infrasonido provoca una variedad de síntomas biológicos. Los efectos incluyen fatiga, presión en los oídos, visión borrosa, somnolencia, desequilibrio, desorientación, vibración de los órganos internos, dolor intestinal intenso, náuseas y vómitos. Los niveles de potencia más altos pueden licuar los intestinos y hacer resonar los órganos internos hasta causar la muerte. También puede provocar sensación de presión en el pecho, asfixia, patrones de respiración irregulares e incapacidad respiratoria.

El sonido de alta potencia y baja frecuencia de aproximadamente 30 Hz a aproximadamente 100 Hz (un poco más allá del infrasonido) causa fatiga, visión borrosa, espasmos intestinales, dolor o daño a los órganos internos, sensación de plenitud en la cavidad torácica, vibración de la pared torácica, dificultad para respirar, dificultad para tragar, asfixia y dificultad respiratoria. Los efectos psicológicos incluyen pérdida de concentración, disgusto, apatía, tristeza, depresión, miedo, ansiedad y ataques de pánico.

Audición por microondas: también conocida como "telepatía sintética", "Voz de Dios" y V2K. Las unidades de radar existentes se pueden modificar para transmitir un haz de energía de microondas pulsada al cráneo de una persona que provoca sonidos como tics, zumbidos, silbidos, golpes, chirridos y palabras. Los sonidos se originan en el interior, encima o detrás de la cabeza y se transmiten al oído interno a través de conducción ósea (expansión térmica). (La conducción ósea es otra vía para la transmisión del sonido en humanos y otros mamíferos). No hay ruido externo. Se puede aplicar desde cientos de metros de distancia de un objetivo utilizando transmisores portátiles.

El Dr. Allen Frey inventó la tecnología en 1958. Los transmisores utilizan ondas moduladas por pulsos a niveles de potencia promedio extremadamente bajos. En 1975, el Dr. Joseph Sharp demostró que la modulación correcta de la energía de microondas puede dar como resultado una transmisión inalámbrica y sin receptor de voz audible.

NLW (Armas No Letales) también han sido llamadas no dañinas, medidas incapacitantes, inmovilizadores, inmovilizadores estratégicos, fuerza discriminante, menos que letales, pre-letales, misión de matar, armas de la nueva era, armas de muerte suave, armas de muerte lenta, Armas asesinas silenciosas, tecnología de efectos limitados, tecnología neutralizante, armas de letalidad reducida, armamento de bajo daño colateral, etc.

El DOD las define como: "armas que están explícitamente diseñadas y empleadas principalmente para incapacitar al personal o al material, minimizando al mismo tiempo las muertes, las lesiones permanentes al personal y los daños no deseados a la propiedad y al medio ambiente.... Las armas no letales emplean medios distintos de la destrucción física grave para impedir que el objetivo funcione".

Incluyen la guerra biológica y química, las armas de energía dirigida, la guerra de comunicaciones, la guerra de información (IW) y las operaciones psicológicas (PsyOp). Otros tipos incluyen ataques informáticos y modificación del clima.

Los NLW deben usarse en combinación. El CFR afirma: "Estas armas deben desplegarse de manera coherente en coordinación sinérgica con tecnologías de guerra psicológica/de información".

De manera similar, la OTAN, en sus informes de 2004 y 2006, "Armas no letales y futuras operaciones de imposición de la paz" y "Efectos humanos de las tecnologías no letales", indica que las ANL deben usarse en combinación para aumentar su efectividad. El ejército estadounidense afirma que el objetivo es abrumar al objetivo atacando los cinco sentidos, además de las funciones motoras y cognitivas.

Dispositivos de neuroimagen: monitorización neuronal remota y manipulación neuronal remota

NLW (Armas No Letales) también han sido llamadas no dañinas, medidas incapacitantes, inmovilizadores, inmovilizadores estratégicos, fuerza discriminante, menos que letales, pre-letales, misión de matar, armas de la nueva era, armas de muerte suave, armas de muerte lenta, Armas asesinas silenciosas, tecnología de efectos limitados, tecnología neutralizante, armas de letalidad reducida, armamento de bajo daño colateral, etc.

El DOD las define como: "armas que están explícitamente diseñadas y empleadas principalmente para incapacitar al personal o al material, minimizando al mismo tiempo las muertes, las lesiones permanentes al personal y los daños no deseados a la propiedad y al medio ambiente.... Las armas no letales emplean medios distintos de la destrucción física grave para impedir que el objetivo funcione".

Incluyen la guerra biológica y química, las armas de energía dirigida, la guerra de comunicaciones, la guerra de información (IW) y las operaciones psicológicas (PsyOp).

PO – Operaciones de paz: la nueva guerra (4GW, IR, UW, etc.), también conocidas como "operaciones de mantenimiento de la paz" de la ONU, son misiones internacionales interinstitucionales para contener el conflicto, mantener la paz y formar un gobierno legítimo. La mayoría están dirigidas por el DPKO (Departamento de Operaciones de Mantenimiento de la Paz) de la ONU. El ejército estadounidense los cataloga como un tipo de MOOTW.

PolWar- Guerra política- una traducción del término alemán "weltanschauungskrieg" (guerra de cosmovisión), que significa la aplicación científica del terror y la propaganda como una forma de asegurar la victoria ideológica sobre un enemigo.

PsyOp: operaciones psicológicas, una parte importante de la Nueva Guerra y una parte central de CMO (operaciones militares civiles) que se combina con EW (guerra electrónica) y CNO. Las PO implican la coordinación sinérgica de PsyOp, MILDEC, OPSEC y EBO. Las unidades PsyOp trabajan con la población civil como fuerzas irregulares para atacar al público objetivo (TA) en el área de operación (AO). Los operadores de PsyOp perfilan a los TA y TI y diseñan temas para atacar a sus TA (público objetivo), que incluyen TI (individuos objetivo). El objetivo final de PsyOp es modificar el comportamiento del TA destruyendo su voluntad mediante un ataque implacable que consiste en desencadenantes dolorosos. Un tipo de producto audiovisual conocido como PsyAct incluye agentes de acción que realizan obras de teatro en presencia del AT. Se interfiere con todos los canales de comunicación que utiliza la AT para obtener información.

PsyActs - acciones psicológicas - también conocidas como "F2C" - son productos audiovisuales que consisten en "agentes de acción" que entregan mensajes a un TA (público objetivo o individuo). Los agentes de acción siguen un

conjunto de pautas mientras “actúa” para transmitir los mensajes. Los PsyActs suelen utilizar varias personas para transmitir mensajes. Los temas se presentan en una actuación similar a una obra de teatro o una producción cinematográfica. (De ahí el término “actor de vigilancia”). Se utilizan palabras como decorados, utilería, actuación, teatro, actores, reparto, guión, público, etc.

En ocasiones, el ejército emplea a personas de gremios de actores de teatro y agencias de modelos. Los PsyActs pueden ocurrir durante mítines, campañas de rumores, reuniones de grupos, conferencias, teatro, obras de teatro, discursos, bailes, banquetes, fiestas, festivales, actividades religiosas, conversaciones con personas durante entrevistas en programas de radio y otras actividades sociales. Los mensajes pueden transmitirse sutilmente durante estos eventos. Los agentes de acción siguen guiones generales que pueden modificarse según sea necesario. Este tipo de comunicación incluye “palabras clave” o frases pronunciadas por los actores en presencia del AT.

PO- PsyOp- Operaciones psicológicas: el ejército de EE. UU. afirma que el objetivo final de PO es modificar el comportamiento del TA (TI) destruyendo su voluntad. Esto se logra al infligir dolor continuamente. Esto se logra mediante una campaña implacable utilizada para desmoralizar a TI que creará sentimientos perpetuos de miedo intenso y desesperanza. El DOD describe esto como un “enfoque basado en el desgaste”: “El desgaste es el producto de la erosión gradual de la voluntad. La víctima de este desgaste psicológico gradualmente se convence de que nada de lo que pueda hacer dará un resultado satisfactorio a una situación”.

En PO, los temas se utilizan para transmitir estímulos dolorosos (también llamados desencadenantes) a través de todos sus canales de comunicación a los que un TA (TI) ha sido sensibilizado. Los desencadenantes/temas se entienden en los niveles estratégico, operativo y táctico de la campaña y se pasan a varios comandantes de un AO en particular si el TA avanza hacia esa parte del espacio de batalla.

Los desencadenantes son parte de un programa de modificación de conducta llamado PNL (programación neurolingüística) que utiliza anclajes y desencadenantes para promover el cambio. Un ancla se crea cuando un estado emocional se vincula a algo como un objeto, persona, sonido, olor, lugar, color, etc. Una vez establecido el ancla, cualquier cosa a la que estuvo expuesto el individuo durante el proceso de anclaje se convierte en el estímulo (desencadenante) que provocará la emoción. Básicamente, PO es simplemente una serie de interacciones de “estímulo-respuesta”.

PO= también conocido como “operaciones de información”, el engaño militar (MILDEC), las operaciones basadas en efectos (EBO), la guerra neocortical, la guerra política (PolWar) y la guerra psicológica (PsyWar), también conocida como guerra de mando y control (C2W), son una gran parte de la Nueva Guerra y una parte central de CMO (operaciones cívico-militares) que se combina con EW (guerra electrónica) y CNO.

Los Po son un proceso planificado de transmisión de mensajes a una audiencia objetivo (AT) para promover ciertas actitudes, emociones y comportamientos. Estos mensajes suelen transmitirse mediante una línea de persuasión conocida como tema. El TA (público objetivo) puede ser un grupo o un individuo.

Las PO implican una coordinación sinérgica de PsyOp, MILDEC (engaño militar), OPSEC (seguridad de operaciones) y EBO (operaciones basadas en efectos). Y están en operaciones MOOTW, CMO, IW, UW, LIC como contraterrorismo y mantenimiento de la paz.

El DOD y el CFR consideran que PsyOp es una NLW para ser utilizada contra civiles. Las unidades PsyOp trabajan con la población civil como fuerzas irregulares para atacar al público objetivo (TA) en el área de operación (AO). Los operadores de PsyOp perfilan a los TA y TI e idean temas para atacar a sus TA (objetivo).

audiencia), que incluyen TI (individuos objetivo). El objetivo final de PsyOp es modificar el comportamiento del TA destruyendo su voluntad mediante un ataque implacable que consiste en desencadenantes dolorosos. Un tipo de producto audiovisual conocido como PsyAct incluye agentes de acción que realizan obras de teatro en presencia del AT. Se interfiere con todos los canales de comunicación que utiliza la AT para obtener información.

En el "acoso de pandillas/acoso electrónico", PsyOp está sincronizado con EW (guerra electrónica con armas de energía dirigida), CNO (operaciones de redes informáticas) y todos los demás instrumentos de poder nacional. El espacio de batalla es tu vecindario y la guerra es global.

Las primeras investigaciones de PsyOp fueron realizadas por una pequeña red privada de think tanks, fundaciones e instituciones académicas, que se asociaron con agencias gubernamentales y mantuvieron en secreto la mayoría de los resultados de sus estudios. Se sabía que algunas de las instituciones que realizaron estos estudios eran subversivas. Así, gran parte de la PsyOp moderna fue construida por un pequeño grupo de intereses privados, utilizando las ciencias sociales para instalar un gobierno global. Algunos de estos son exactamente los mismos grupos que promueven el uso de PsyOp en civiles.

RF – Armas de radiofrecuencia

Campañas de rumores: utilizadas por las unidades de PsyOp para aislar a los TI. Los elementos primarios incluyen la fuente, el rumor y el receptor-repetidor (R2).

De manera similar, el documento del Cuerpo de Marines de Estados Unidos, "Concepto de servicios múltiples para la guerra irregular" (2006), afirma: "asustar a la población hasta llevarla a la inactividad es suficiente para (alcanzar) nuestros objetivos".

TPD – Destacamento Táctico de PsyOp: equipo de aproximadamente 13 personas con un capitán y un sargento mayor. Está compuesto por varios TPT (equipos tácticos de PsyOp) y brinda apoyo táctico de PsyOp a unidades del tamaño de brigadas y batallones en apoyo a las Fuerzas Especiales. TPT lleva a cabo una evaluación de la misión, determina las prioridades de distribución y realiza un seguimiento de los diversos productos que se han distribuido en todo el AO. Todos los equipos mantienen contacto entre sí. Y el TPD está en constante comunicación con otras fuerzas como el TPDD, POTF o TPT durante toda la operación.

TPT (Equipo táctico de PsyOp): grupo pequeño que incluye al líder del equipo, su asistente y un especialista en PsyOp.

CNO (Computer Network Operations), también conocido como NW Ops, u operaciones de red/NetOps) son ataques de guerra de información utilizados para negar, engañar, degradar e interrumpir redes y computadoras utilizadas por el enemigo. Estos se utilizan junto con PO (PsyOps) y EW (guerra electrónica). Esto incluye la destrucción de hardware y software (degradar, atacar) y la suplantación de identidad (engañar). El espacio de batalla incluye Internet. Las aplicaciones de Internet que pueden transmitir mensajes de PsyOp incluyen correo electrónico, sitios web y salas de chat. Cuando un TI se conecta, ingresa al espacio de batalla.

La suplantación de identidad web permite a un atacante crear una copia de la red mundial. La Fuerza Aérea mencionó que la Internet de un enemigo podría ser falsificada para ocultar uno de sus ataques climáticos: "Las opciones de falsificación crean un clima virtual en los sistemas sensoriales y de información del enemigo, lo que hace que sea más probable que tomen decisiones que produzcan resultados de nuestra elección en lugar de los de ellos. ."

DEW (Armas de energía dirigida): se utilizan para dañar o destruir personas, equipos e instalaciones; incluyen microondas, ondas milimétricas, láseres, luces brillantes, proyecciones holográficas y armas acústicas (audibles, infrasonidas y ultrasónicas). Estas armas son silenciosas y no dejan rastro. Provocan una variedad de efectos, incluyendo cansancio, mareos, náuseas, vómitos, dolor abdominal, convulsiones, ataques epilépticos, parálisis temporal, vibración de órganos internos, cocción de órganos, cataratas, sensación de ardor en la piel, hipertermia (calentamiento del cuerpo), dolores de cabeza, pérdida de memoria a corto plazo, interrupción de procesos cognitivos, paro cardíaco y cáncer.

Estas armas pueden atravesar fácilmente la mayoría de las estructuras no blindadas.

En su publicación "Electronic Warfare", el DOD define DEW como: "DE (energía dirigida) es un término general que cubre tecnologías que producen un haz de energía electromagnética concentrada o partículas atómicas o subatómicas. Un arma DE es un sistema que utiliza DE principalmente como medio directo para dañar o destruir equipos, instalaciones y personal del adversario. La guerra DE es una acción militar que implica el uso de armas, dispositivos y contramedidas DE para causar daño directo o destrucción del equipo, las instalaciones y el personal del adversario, o para determinar, explotar, reducir o prevenir el uso hostil del EMS a través de daño, destrucción y perturbación".

El DEW incluye microondas, láseres, luces brillantes, proyecciones holográficas y acústica.

Los dos tipos básicos de DEW incluyen microondas y láseres. (Las longitudes de onda de los láseres son aproximadamente 10.000 veces más pequeñas que las de las microondas). Ambos forman parte del espectro electromagnético. Los dos tipos principales de armas de microondas son los dispositivos de ondas milimétricas como el Active Denial System (ADS) y la bomba electromagnética (e-bomb, que es la emisión de una explosión o pulso electromagnético no nuclear).

Los DEW viajan a la velocidad de la luz, son quirúrgicamente precisos, pueden operar en cualquier clima, son escalables, son silenciosos e invisibles (ofreciendo una negación plausible), su energía puede atravesar paredes a distancias de cientos de metros a millas y tienen largas distancias. proyección (decenas de millas).

Estas armas están montadas sobre plataformas que pueden ser un misil, un avión, un barco, un vehículo.

Apéndice 3. Resolución del Parlamento Europeo sobre la Operación Gladio, 22 de noviembre de 1990:

Wikisource en Answers.Com

El 22 de noviembre de 1990, el Parlamento Europeo aprobó una resolución sobre la Operación Gladio. Resolución conjunta que sustituye a B3-2021, 2058, 2068, 2087/90

A. Vista la revelación por parte de varios Gobiernos europeos de la existencia desde hace 40 años de una organización clandestina paralela de inteligencia y operaciones armadas en varios Estados miembros de la Comunidad,

B. Considerando que durante más de cuarenta años esta organización ha escapado a todos los controles democráticos y está dirigida por los servicios secretos de los Estados afectados en colaboración con la OTAN,

C. Temiendo el peligro de que dicha red clandestina haya interferido ilegalmente en los asuntos políticos internos de los Estados miembros o pueda seguir haciéndolo,

D. cuando en determinados Estados miembros los servicios secretos militares (o sus ramas no controladas) estuvieron implicados en casos graves de terrorismo y delincuencia, como lo demuestran diversas investigaciones judiciales.

E. Considerando que estas organizaciones operaban y continúan operando completamente al margen de la ley, ya que no están sujetas a ningún control parlamentario y, con frecuencia, son quienes ostentan los más altos cargos

Los cargos gubernamentales y constitucionales se mantienen en la ignorancia sobre estos asuntos,

F. Considerando que las distintas organizaciones "Gladío" disponen de arsenales y recursos militares independientes que les confieren un potencial de ataque desconocido, poniendo así en peligro las estructuras democráticas de los países en los que operan o han estado operando,

G. Muy preocupado por la existencia de órganos de decisión y operativos que no están sujetos a ningún tipo de control democrático y son de carácter completamente clandestino en un momento en el que una mayor cooperación comunitaria en el ámbito de la seguridad es un tema constante de discusión.

1. Condena la creación clandestina de redes operativas y de manipulación y pide una investigación exhaustiva sobre la naturaleza, la estructura, los objetivos y todos los demás aspectos de las organizaciones clandestinas o de cualquier grupo escindido, así como su utilización de injerencias ilegales en los asuntos políticos internacionales de los países afectados, el problema del terrorismo en Europa y la posible colusión de los servicios secretos de los Estados miembros o de terceros países;

2. Protestas enérgicas contra el hecho de que ciertos militares estadounidenses en SHAPE y en la OTAN se atribuyan el derecho de fomentar la creación en Europa de una red clandestina de inteligencia y operaciones;

3. Pide a los Gobiernos de los Estados miembros que dismantelen todas las redes militares y paramilitares clandestinas;

4. Pide a los poderes judiciales de los países en los que se haya comprobado la presencia de tales organizaciones militares que aclaren plenamente su composición y modus operandi y aclaren cualquier acción que hayan emprendido para desestabilizar la estructura democrática de los Estados miembros;

5. Solicitar a todos los Estados miembros que adopten las medidas necesarias, en su caso creando una comisión parlamentaria de investigación, para elaborar una lista completa de las organizaciones activas en este ámbito y, al mismo tiempo, controlar sus vínculos con los respectivos servicios de inteligencia estatales y sus vínculos, si los hubiere, con grupos de acción terrorista y/u otras prácticas ilegales;

6. Pide al Consejo de Ministros que proporcione información completa sobre las actividades de estos servicios operativos y de inteligencia secretos;

7. Pide a su comisión competente que considere la posibilidad de celebrar una audiencia para aclarar el papel y el impacto de la organización "Gladío" y de cualquier organismo similar;

8. Encarga a su Presidente que transmita la presente resolución a la Comisión, al Consejo, al Secretario General de la OTAN, a los gobiernos de los Estados miembros y al Gobierno de los Estados Unidos."

Apéndice 4: De Total Individual Control Technology de Omnisense

Acecho Organizado/Acoso Electrónico. La nueva generación de alta tecnología de COINTELPRO

En pocas palabras: fuentes gubernamentales están utilizando armas de energía dirigida e inteligencia artificial para aterrorizar, amenazar, intimidar, desacreditar, silenciar, torturar y asesinar a los disidentes. Además, se está contratando a contratistas de seguridad (entre otros) como matones militares para acechar objetivos en grupo[19].

Zerzetsen: "Infligir tanto dolor y sufrimiento como sea posible sin dejar marcas.[20]"

Los programas de armas de energía dirigida revolucionaron esto...

Los programas de lucha contra la proliferación tienen como objetivo subvertir el potencial de un objetivo y al mismo tiempo castigarlo con técnicas psicodélicas. Las perversiones de cointelpro son notables. El espíritu asesino y sádico de los programas gubernamentales de contraproliferación se hace eco del de los nazis y esta red perpetradora de criminales de guerra está cometiendo actos repugnantes contra la población mundial.

Objetivos del COINTELPRO moderno:

Estos son programas centrados en la contraproliferación destinados a subvertir todo progreso.

Para desacreditar al objetivo / Para difamar el carácter / Calumniar al objetivo

Mancillar la imagen del objetivo / Tergiversar el objetivo

Para suprimir el éxito monetario del objetivo.

Suprimir las buenas cualidades de carácter del objetivo o la conciencia de las personas sobre los aspectos positivos del objetivo.

Organizar un compañero para el objetivo o controlar mentalmente al compañero del objetivo.

Destruir las relaciones del objetivo.

Para cooptar la manifestación del objetivo.

Convertir al objetivo en una oposición controlada (en términos de creencias y acciones)

Para incriminar al objetivo

Redondear a la baja la producción y la audiencia del objetivo – Marginar al objetivo

Para eliminar conexiones y capacidad de creación de redes

Para suprimir la personalidad del objetivo.

Higienización del placer, las emociones y la individualidad.

Castigar al objetivo / Torturar al objetivo

Para destruir la vida del objetivo.

Para evitar que un objetivo procrea / Terminar con el linaje de un objetivo (Eugenesia)

Suicidar al objetivo / Asesinar encubiertamente al objetivo

Para encubrir la operación de focalización

"Si ven demasiado poder y originalidad saliendo de alguien, lo usan y lo desvían o lo socavan para neutralizarlo". ~Ahmad Enani (TI)

Metodología COINTELPRO 2.0:

Suite de tecnología encubierta de influencia remota

COINTELPRO 2.0: Red de inteligencia artificial neuronal de vigilancia del pensamiento para la

elaboración de perfiles psíquicos COINTELPRO 2.0: Red de control mental con armas de energía dirigida para la

contraproliferación dirigida a la retrocausalidad basada en inteligencia artificial; Amplios programas internacionales de monitoreo neuronal pueden calcular los potenciales de un objetivo antes de que el objetivo sea consciente de ellos.

Acecho en grupo / Acecho organizado

Control mental basado en trauma – Tortura sin contacto

Difamación / Calumnia a través de representantes Ilusiones

tecnológicas (PSYOPS) / mala dirección Control mental

electromagnético destinado a desacreditar al objetivo Control mental de personas

que brindan oportunidades para el objetivo Uso de la familia contra el objetivo (por

ejemplo, Control mental de familia)

Uso de fármacos contra un objetivo. Orquestar la detención

del objetivo en una sala psiquiátrica v2k para que se le diagnostique como

"esquizofrénico paranoide".

Proliferan las calumnias exageradas, retorcidas y falsas sobre el objetivo La tecnología juega

como abogado del diablo a través de pensamientos implantados para meter al objetivo en problemas Agenda para

incriminar al objetivo (Consejo para los objetivos de COINTELPRO: Manténgase legal)

Uso del ego contra un objetivo.

Control mental armado contra un objetivo.

Coaccionar a un objetivo para que parezca demasiado paranoico (por ejemplo, un objetivo de acecho)

Control tecnológico específico del lenguaje corporal o tono vocal de un objetivo (p. ej., para generar desconfianza)

La tecnología de control individual total se utiliza como táctica para quitar derechos a los ciudadanos mediante diagnósticos erróneos de enfermedades mentales[21]

Extrañas experiencias tecnológicas de proyectos negros destinadas a desacreditar cuando se habla

Uso de una red de control electrónico para controlar mentalmente las desgracias de un objetivo.

Fobias sociales sintéticas ~ Ansiedad social sintética (p. ej., supresión relacionada con oradores públicos)

Supresión de cualquier plataforma en la que tenga talento el objetivo (por ejemplo, producción musical, diseño de software)

Deshumanizar a un objetivo mediante la neurociencia electromagnética

Los objetivos severos son desinfectados de placer, emociones y personalidad.

Programación de suicidio sintético

Asesinos en serie tecnológicamente habilitados con gusto por los revolucionarios y activistas

Holocausto de objetivos electrónicos

"Si bien todas estas tácticas tradicionales han demostrado ser fructíferas a lo largo del tiempo sin perder eficacia, las agencias involucradas en encubrimientos extremos prefieren otra táctica que parece haber resistido también la prueba del tiempo.

Eso es etiquetar a alguien como "esquizofrénico paranoico" o enfermo mental.

Una vez que se le ha puesto esa etiqueta a alguien, casi todos los testimonios serán incrédulos. Los militares han empleado esta táctica desde los años 60 para encerrar a los soldados rebeldes y a otras personas en hospitales psiquiátricos. Pero dado que las pruebas de armas con tecnología disruptiva neurológica comenzaron en la población general a principios de los años 60 y luego se aceleraron a toda velocidad en 1976, el alcance de lo que se considera una enfermedad mental tuvo que reprogramarse en una definición más amplia para la población general. ." ~ Departamento de Defensa

"Lo que descubrieron los gobiernos fue que se podían inducir cambiando la frecuencia del pulso, como el código morse, de las microondas que ingresan al cerebro e interfieren con el cerebro; al especializarse en la frecuencia del pulso, se podían inducir enfermedades psiquiátricas hasta el punto en que un psiquiatra podría No sabemos si se trata de una enfermedad psiquiátrica genuina o de una enfermedad psiquiátrica inducida. Entonces, lo que se puede hacer en teoría es apuntar al cerebro de un individuo, que puede tener alucinaciones auditivas cuando escucha cosas, lo cual en realidad es bastante común con las microondas. O mostrar signos de esquizofrenia: por ejemplo, 6,6 pulsaciones por segundo pueden provocar una agresión sexual grave en los hombres. ... Técnicamente, lo que se podría hacer es internar a alguien en un hospital psiquiátrico o en la cárcel por un delito, simplemente porque alguien dice que tiene un problema psiquiátrico cuando no es así". ~ Dr. Barrie Trower, ex científico de la Marina Real Británica

"Pueden provocar locura y fue un experimento. Uno de los experimentos consistía en tomar a una persona normal y corriente, provocarle locura y hacer que un psiquiatra desconocido para todos le diagnosticara esquizofrenia, paranoia o una enfermedad psiquiátrica. Ese fue un resultado exitoso. Y la persona pasaría el resto de su vida en un asilo en la miseria, pero para los científicos del gobierno eso fue un éxito". ~Ex científico del proyecto negro Dr. Barrie Trower

Historias de portada de MKULTRA

Esta tecnología ha interactuado con una gran cantidad de personas, sin embargo, casi siempre se la identifica erróneamente como otras fuentes[8].

Historias de portada de armas de energía dirigida:

Enfermedad mental como historia de portada de acoso electrónico

Tecnología de fin de juego empaquetada bajo ilusiones persuasivas de "guerra espiritual" Interacción de energía dirigida empaquetada como lo sobrenatural Tecnología gubernamental

bajo una fachada de ser cósmico Ilusiones de temática religiosa / Uso de

la mitología religiosa como medio para Historias de portada Contacto extraterrestre como operación psicológica

Historia de portada Fantasmas como historia de portada: ilusiones fantasmales

orquestradas por IA La tecnología del final del juego como historia de portada de

brujería La tecnología del final del juego como la fuente real

detrás del vudú efectivo La brujería como historia de portada de energía dirigida Proyecto

negro de ciencia bajo un Artículo de portada de magia negra

Ataques de energía dirigida engañosamente presentados como dolencias

fisiológicas Señales sintéticas en el cerebro procedentes de implantes enmarcados como dolencias

fisiológicas "Ataque psíquico" como artículo de portada de un ataque de energía dirigido "Ataque espiritual"

como artículo de portada de un ataque de energía dirigido Artículos de portada

de la Nueva Era (por ejemplo, ilusiones de espíritus incorpóreos)

Dioses mitológicos de la vejez utilizados como tapadera Acoso

electrónico humano con extraterrestres presentados como perpetradores Métodos de Scientology como

tapadera para influencia tecnológica remota Ilusiones exóticas del neurocuerpo (por ejemplo, chakra, apegos de entidades, implantes etéreos)

La interacción entre seres interdimensionales como portada de focalización electrónica

Explotación de explicaciones ilusorias para ocultar crímenes energéticos dirigidos

"Las personas que ya han asimilado las portadas a menudo no están preparadas para escuchar la verdad".

~ Omnisentido

Seres personificados:

Vecinos (individuo objetivo v2k)

Agentes de Black Ops (individuo objetivo v2k)

Familia (individuo objetivo v2k)

Seres queridos fallecidos / Familiares fallecidos / Mascotas fallecidas (Psy Ops v2k)

Demonios (artículo de portada sobre control mental)

Jinn (Historias de portada)

Arcontes (Historias de portada)

Seres interdimensionales (New Age Psy Ops)

Extraterrestres (Programas de Suplantación de Seres Cósmicos / Bastardización de la UFOlogía)

Adjuntos de entidades (New Age Psy Ops)

Seres de las sombras (por ejemplo, para causar miedo desde una fuente oscura)

Arcángeles (para hacerse pasar por una autoridad superior)

Lucifer (Para persuadir al mal)

Satanás (satanista v2k)

RA (Operaciones psicológicas de la nueva era)

Espíritus (ilusiones de guerra espiritual)

Fantasmas – Fantasmas (truco de energía dirigida)

Hadas (historias de portada de vejez repetidas)

Yo superior (artículo de portada sobre control mental)

Suplantaciones basadas en panpsiquismo (p. ej., Gaia, también conocida como Madre Tierra, hablando con la gente)

Santos y Madre María (imitaciones religiosas)

Espíritu Santo (Método de Dirección Psicológica / Método del Asesino Durmiente)

Maestros Ascendidos (Suplantación de un Poder Superior)

Jesús (Cualquier vector de vulnerabilidad es explotado)

Persona destacada (por ejemplo, conseguir un objetivo para asesinarla, dirigirla psicológicamente)

Cualquier dios mitológico del pasado (estos pueden ser muy interesantes)

Dios / Alá / Yahvé / Jehová (Suplantación del Poder Supremo)

Realizado a través de contacto de telepatía electrónica (Voice to Skull – v2k)

En el Apéndice 4 se proporcionan más detalles sobre las tecnologías avanzadas que ahora se utilizan en operaciones encubiertas globales de Acecho Organizado/Acoso Electrónico (de [Total Individual Control Technology](#) por Ominsense. _____
